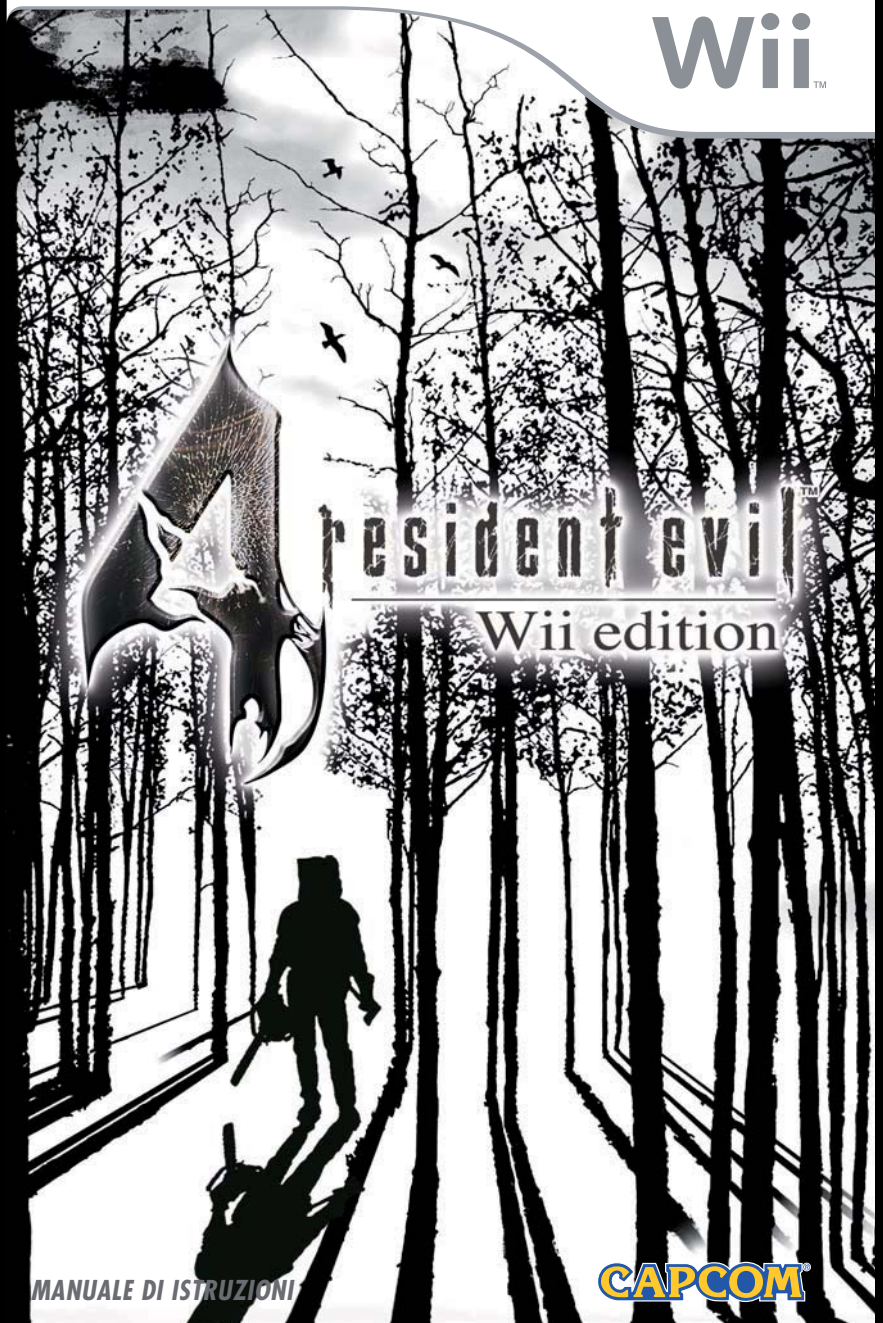

Wii
4
resident evil
Wii edition
MANUALE DI ISTRUZIONI
CAPCOM

I manuali associati a questi software sono riproduzioni digitali dei manuali cartacei originali. Alcuni dei contenuti di questi manuali potrebbero risultare inusuali per i giocatori di oggi. Essi potrebbero inoltre contenere riferimenti a funzioni che non possono essere utilizzate in questa versione del gioco oppure informazioni per gli utenti non più valide, come ad esempio garanzie e numeri di telefono o indirizzi del servizio clienti.

Per informazioni sui prodotti, consulta il sito Internet Nintendo all'indirizzo:
www.nintendo.com
Per supporto tecnico e risoluzione dei problemi,
consulta il manuale di istruzioni della console Wii U o il sito:
support.nintendo.com

Per informazioni sul sistema di classificazione per età per questo o per altri software,
visita il sito del sistema di classificazione in vigore nella tua area di residenza.
PEGI (Europe): www.pegi.info
USK (Germania): www.usk.de
Classification Operations Branch (Australia): www.classification.gov.au
OFLC (Nuova Zelanda): www.classificationoffice.govt.nz
Russia: minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

QUESTO SIGILLO È LA TUA GARANZIA CHE NINTENDO HA VALUTATO ED APPROVATO QUESTO PRODOTTO. RICHIEDILO SEMPRE ALL'ACQUISTO DI GIOCHI ED ACCESSORI PER ASSICURARE LA COMPLETA COMPATIBILITÀ CON IL TUO SISTEMA NINTENDO.

Original Nintendo Seal of Quality™

ATTENZIONE: leggere attentamente il libretto di precauzioni per la salute e la sicurezza allegato a questo prodotto prima di utilizzare la console, un disco o un accessorio Nintendo®. Il libretto contiene informazioni importanti per la sicurezza.

1

Supporta 50Hz 60Hz

QUESTO GIOCO SUPPORTA LE MODALITÀ 50HZ (576i) E 60HZ (480i).

Supporta EDTV/HDTV

IMPORTANTE NOTA LEGALE

QUESTO GIOCO NINTENDO È ESCLUSIVAMENTE DESTINATO ALL'USO CON DISPOSITIVI LEGALI. L'USO DI UN DISPOSITIVO ILLEGALE RENDERÀ NULLA LA GARANZIA DEL PRODOTTO NINTENDO. ESEGUIRE UNA COPIA DI QUALSIASI GIOCO NINTENDO È ILLEGALE E SEVERAMENTE VIETATO DALLE LEGGI NAZIONALI E INTERNAZIONALI SULLA PROPRIETÀ INTELLETTUALE.

LICENSED BY

Nintendo®

NINTENDO, Wii AND THE SEAL OF QUALITY ICON ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

Modalità 60Hz (480i)

Supporta 50Hz 60Hz

Molte persone non conoscono la differenza tra 50Hz e 60Hz, ma poiché la maggior parte dei televisori più recenti supporta i 60Hz, vale sicuramente la pena di scoprire se il tuo televisore è compatibile o meno. In parole povere, Hz (Hertz) è l'unità di misura correlata al numero di frame per secondo (fps) che appaiono a schermo.

50Hz producono 25 fps mentre 60Hz circa 30 fps. La differenza potrebbe sembrare minima, ma l'aumento della qualità dell'immagine nel passaggio da 25 a circa 30 fps è piuttosto evidente a schermo. Grazie ai 60Hz otterrai immagini ancora più fluide, minore sfarfallio e velocità ottimale, per una perfetta esperienza di gioco.

La modalità di default della console Wii™ è 50Hz (576i). Per attivare la modalità 60Hz (480i), seleziona questo TIPO DI TV nelle impostazioni della console Wii. Tuttavia, alcuni televisori, in particolare i modelli più vecchi, non supportano tale modalità. Di conseguenza, alcuni giocatori potrebbero riscontrare delle difficoltà nel visualizzare il gioco. Per sapere se il tuo televisore è compatibile con la modalità 60Hz (480i), consulta il manuale di istruzioni dell'apparecchio o rivolgiti alla casa produttrice.

Se, dopo aver impostato la modalità 60Hz (480i), lo schermo dovesse apparire nero o presentare immagini distorte, è probabile che l'apparecchio TV non supporti la modalità 60Hz (480i). Per tornare alle impostazioni di default, premi RESET sulla console Wii tenendo premuta la pulsantiera ✚ verso il basso. La console Wii si riavvierà in modalità 50Hz (576i). Per maggiori informazioni su come impostare il tipo di TV, consulta il manuale di istruzioni della console Wii: canali e impostazioni.

Inoltre, collegando il cavo RGB per Wii (RVL-013) (venduto separatamente) ad un televisore che dispone di un ingresso RGB e della modalità 60Hz (480i) (compatibilità PAL60), o il cavo AV Component per Wii (RVL-011) (venduto separatamente) ad un televisore che dispone di un ingresso Component, puoi ottenere immagini estremamente nitide.

Modalità EDTV/HDTV (480p) – Scansione progressiva

Supporta EDTV/HDTV

EDTV/HDTV (480p) è una modalità video a scansione progressiva, che permette di godere della migliore qualità grafica possibile. Ciò si traduce in immagini estremamente nitide, velocità ottimale e sfarfallio ridotto al minimo, per una perfetta esperienza di gioco.

È possibile, tuttavia, che questa modalità non sia utilizzabile: ciò potrebbe dipendere dal televisore o dal cavo. Per sapere se il tuo televisore è compatibile con la modalità EDTV/HDTV (480p) (scansione progressiva), consulta il manuale di istruzioni dell'apparecchio o rivolgiti alla casa produttrice. Prima di attivare questa modalità, assicurati di usare il cavo AV Component per Wii (RVL-011) (venduto separatamente) e che la modalità progressiva sia attivata sul tuo televisore.

La modalità di default della console Wii™ è 50Hz (576i). Per attivare la modalità EDTV/HDTV (480p), seleziona questo TIPO DI TV nelle impostazioni della console Wii. Per maggiori informazioni, consulta il manuale di istruzioni della console Wii: canali e impostazioni.

INDICE

ALLESTIMENTO 2
USO DELLA CONSOLE Wii™ 3
PROLOGO 4
PERSONAGGI 6
PER INIZIARE 10
COMANDI 12
AZIONI 14
PULSANTE AZIONE 15
VIDEATA DI GIOCO 16
SALVATAGGIO E CARICAMENTO 17
VIDEATA DI STATO 18
VALIGETTA 19
VIDEATA DELLA MAPPA 20
VIDEATA OPZIONI 21
VIDEATA DEI FILE 21
VIDEATA OGGETTI 22
NEGOZIANTE D'ARMI 23
SUGGERIMENTI PER I COMBATTIMENTI ... 24
SEGRETI 25

ALLESTIMENTO

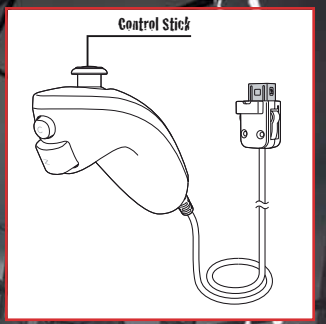
1. Inserisci il disco di resident evil™ 4 Wii edition nello slot disco della console Wii.
2. La console Wii si accende automaticamente e viene visualizzato un messaggio a schermo. Una volta letto il messaggio, premi il pulsante A.
   - Il messaggio viene visualizzato anche se la console Wii è stata accesa prima dell'inserimento del disco di gioco.
3. Punta il telecomando sull'opzione CANALE DISCO del menu di Wii e premi il pulsante A. Viene visualizzata la videata relativa al canale.
4. Punta il telecomando su START e premi il pulsante A. Viene visualizzata la videata relativa al laccetto per telecomando Wii.
5. Quando sei pronto per giocare, premi il pulsante A.

USO DELLA CONSOLE Wii™

REGISTRAZIONE DELLA POSIZIONE NEUTRA DEL CONTROL STICK DEL Nunchuk

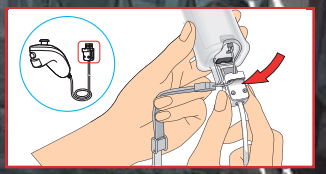
NOTA: se inclini il Control Stick in una qualsiasi direzione al momento dell'accensione della console Wii™, o nel momento in cui colleghi il Nunchuk al telecomando Wii, questa posizione verrà registrata come neutra e il Control Stick non funzionerà in maniera corretta. Per registrare nuovamente la posizione neutra, lascia che il Control Stick torni nella posizione neutra iniziale, poi premi contemporaneamente i pulsanti A, B, + e - sul telecomando Wii per tre secondi.

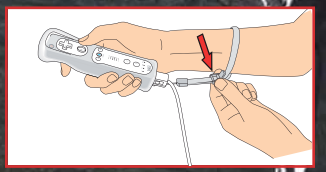
Per evitare che si verifichi questo problema, non toccare il Control Stick mentre:
- accendi la console Wii;
- colleghi il Nunchuk al telecomando Wii;
- avvii un canale dal menu Wii;
- ritorni al menu Wii da un gioco o un canale.



USO DEL telecomando Wii

Fai passare il filo del laccetto per telecomando Wii attraverso il fermo del connettore. Collega il connettore del Nunchuk™ alla presa collegamento esterno alla base del telecomando Wii. Infila la mano nel laccetto per telecomando Wii e afferra il telecomando Wii. Fai scorrere il passante fino a quando la mano non può più scivolare fuori dal laccetto. Non stringere eccessivamente il passante, ma solo quanto basta per far in modo che il laccetto resti in posizione senza però risultare scomodo.





- AVVERTENZA: impugna sempre saldamente il telecomando Wii e il Nunchuk. Usa sempre il guscio protettivo per telecomando Wii (RVL-022) e il laccetto per telecomando Wii al fine di evitare che il telecomando venga scagliato accidentalmente e, quindi, che esso subisca danni o ne causi agli oggetti e alle persone che si trovano nelle vicinanze. Il guscio protettivo per telecomando Wii fornisce una protezione al telecomando Wii nel caso questo venga accidentalmente scagliato o fatto cadere durante il gioco. Assicurati che ci sia sufficiente spazio fra te e le persone e gli oggetti che si trovano nelle vicinanze quando usi un gioco per Wii™. Se ti accorgi di avere le mani sudate o bagnate, interrompi il gioco e asciugale. Il telecomando Wii risponde alle minime sollecitazioni: evita di eseguire movimenti eccessivi, violenti o troppo rapidi e ampi. Assicurati di collegare il Nunchuk come indicato. Fai passare il filo del laccetto per telecomando Wii attraverso il fermo del connettore del Nunchuk per impedire che il connettore si stacchi dalla presa collegamento esterno del telecomando Wii e colpisca oggetti o persone che si trovano nelle vicinanze.
- ATTENZIONE: la console Wii non è adatta ai bambini di età inferiore ai 36 mesi. Il laccetto per telecomando Wii e il cavo del Nunchuk potrebbero attorcigliarsi intorno al collo.

PROLOGO

Sono passati diversi anni dalla distruzione di Raccoon City...

Leon deve affrontare una prova importante...

Un villaggio misterioso...

Creature che sfidano le leggi della natura...

SONO ESSERI UMANI OPPURE...?

UNA MALEDIZIONE CHE COLPISCE IL CORPO UMANO

PERSONAGGI

Leon S. Kennedy

Agente del governo statunitense. Viene inviato in Europa con la missione di salvare Ashley, la figlia rapita del Presidente americano. Leon è uno dei pochi sopravvissuti alla distruzione di Raccoon City avvenuta sei anni fa.

Ashley Graham

Figlia del Presidente degli Stati Uniti. È stata rapita da una misteriosa organizzazione mentre tornava a casa dall'università in Massachusetts. In seguito è stata avvistata in un villaggio in Europa, ma da allora se n'è persa ogni traccia!

Ada Wong
Questa enigmatica donna svolge un ruolo misterioso. Ha incontrato Leon durante un incidente a Raccoon City. Si pensava che fosse morta, ma in realtà è viva e vegeta e lavora come spia per un'organizzazione segreta.
Luis Sera
Luis dice di essere un ex poliziotto, come Leon. Ma questo misterioso spagnolo nasconde qualcosa. Si dice che suo nonno viveva in questa zona.
Jack Krauser
Ex collega di Leon. Non si conoscono i suoi reali obiettivi. Presunto morto in un incidente di due anni fa, Jack adesso torna e sembra provare rancore verso Leon.

PER INIZIARE

INIZIARE UNA PARTITA

Premi il pulsante A per saltare il filmato iniziale e visualizzare la videata di selezione della modalità.

- **NUOVA PARTITA:** comincia una nuova partita dall'inizio.
- **CARICA:** carica e continua una partita salvata. Selezionando l'ultimo file salvato, potrai riprendere la partita dal punto esatto in cui l'avevi lasciata.
- **OPZIONI:** modifica diverse impostazioni di gioco (vedi pagina 21).
- **EXTRA:** visualizza il materiale bonus e accedi a nuovi livelli di difficoltà e modalità extra, sbloccati durante il gioco (vedi pagina 25).

LIVELLI DI DIFFICOLTÀ

Quando giochi per la prima volta, puoi selezionare il livello di difficoltà NORMALE o FACILE.

Una volta completato il gioco, puoi selezionare anche il livello ESPERTO.

- **FACILE:** livello per principianti con armi a lunga gittata.
- **NORMALE:** modalità di gioco standard per giocatori più esperti e armi a breve gittata.
- **ESPERTO:** livello molto impegnativo, solo per giocatori molto esperti.

GAME OVER

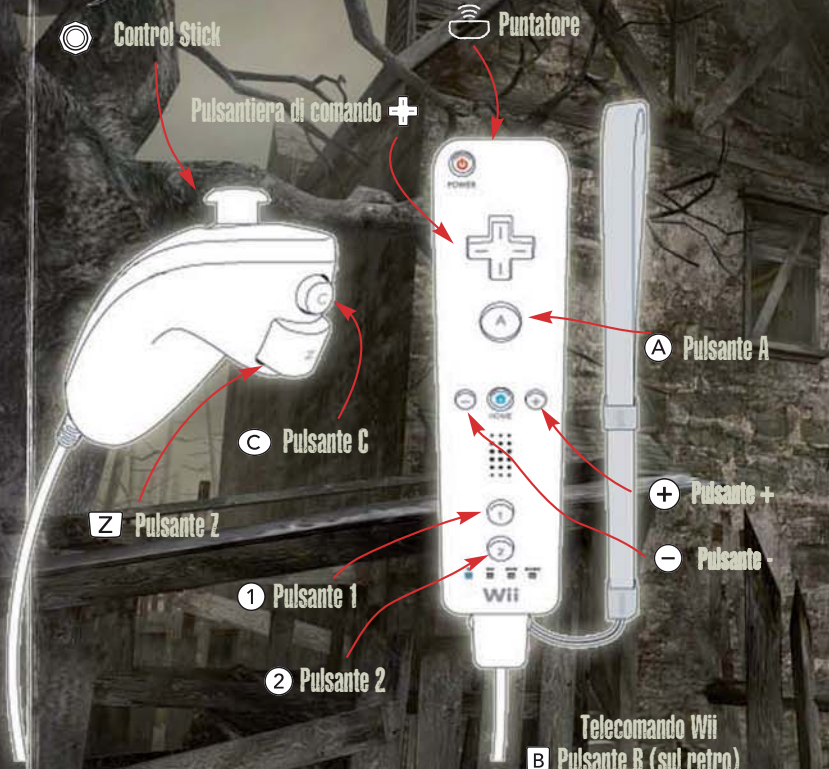
La barra della salute si esaurisce man mano che vieni attaccato e cadi nelle trappole nemiche. Quando si esaurisce completamente, la partita finisce.

La partita finisce anche se non riesci a raggiungere gli obiettivi della missione.

CONTINUA

Quando la partita finisce, puoi scegliere di continuare la stessa partita selezionando SÌ nella videata Continua.

COMANDI



Telecomando Wii	
Ricaricare	Agita il telecomando Wii mentre tieni premuto il pulsante B
Attacco con coltello	Agita il telecomando Wii mentre tieni premuto il pulsante C
Attacco rapido con coltello	Agita il telecomando Wii quando non brandisci il coltello

Control Stick	
Muoversi avanti/indietro/a sinistra/a destra	⬆/⬇/⬅/➡
Mirare	Qualsiasi direzione per spostare la mira
Pulsantiera di comando +	
Ricaricare	Premi mentre tieni premuto il pulsante B
Controllare la visuale	Qualsiasi direzione
Pulsante C	
Sfoderare il coltello	Pulsante C
Attaccare con coltello	Pulsante C + pulsante A
Telescopio: zoom indietro quando usi il telescopio	Pulsante C
Pulsante Z	
Correre	Pulsante Z + Control Stick ⬆
Girarsi rapidamente di 180°	Pulsante Z + Control Stick ⬇
Telescopio: zoom avanti quando usi il telescopio	Pulsante Z
Puntatore	
Mirare	Punta nella direzione desiderata mentre tieni premuto il pulsante B
Pulsante A	
Sparare/attaccare	Pulsante A mentre tieni premuto il pulsante B
Azione (sferrare calci, ecc.)	Pulsante A
Eseguire le azioni richieste	Pulsante A
Confermare	Pulsante A
Pulsante B	
Sfoderare un'arma	Pulsante B
Ruotare un oggetto nella valigetta	Pulsante B
Annullare	Pulsante B
Pulsante +	
Comandare Ashley	Pulsante + per farla aspettare o chiederle di seguirti
Mostrare le chiavi e i tesori	Pulsante +
Pulsante -	
Mostrare videata di stato/saltare le scene filmate/annullare	
Pulsante 1	Videata della mappa
Pulsante 2	Opzioni

AZIONI

MIRA E SPARA!

- Quando punti il telecomando Wii sullo schermo, viene visualizzato un mirino.
- Prendi la mira e spara!
- Quando punti su un oggetto su cui puoi sparare, il mirino diventa rosso. Se sono presenti ostacoli tra Leon e il tuo target, il mirino non diventa rosso.

B + quindi A

B + o B +

RICARICA DELL'ARMA

- Agita il telecomando Wii mentre tieni premuto il pulsante B.
- Puoi anche usare la pulsantiera di comando + mentre tieni premuto il pulsante B.
- Il tempo della ricarica varia in base all'arma usata.

ROTAZIONE DI 180°

- Premi il pulsante Z + il Control Stick ↓ per girarti di 180°.

↓ + Z

solo

C + o C + A

ATTACCO CON COLTELLO RAPIDO/ATTACCO CON COLTELLO

- Per sferrare un attacco rapido con coltello, agita il telecomando Wii per colpire nemici od oggetti, a prescindere dall'arma bianca brandita.
- Per un attacco più potente, premi il pulsante C per sfoderare il coltello, quindi agita il telecomando Wii o premi il pulsante A per sferrare l'attacco, a prescindere dall'arma bianca brandita.

PULSANTE D'AZIONE

Quando visualizzi un pulsante d'azione a schermo, premi il pulsante A per eseguire varie azioni strepitose.

Prendi di mira la testa del nemico e apri il fuoco!

Avvicinati e premi il pulsante A per un'azione da brivido!

Premi il pulsante d'azione al momento giusto, per eseguire mosse spettacolari!

VIDEATA DI GIOCO

PULSANTE D'AZIONE A SCHERMO

MUNIZIONI RIMASTE

LA TUA SALUTE

- La salute è un elemento fondamentale. Se si esaurisce, la partita termina. Mantieni alto il livello di salute raccogliendo potenziatori ed evitando trappole e attacchi nemici.
- Quando Ashley si unisce a te, la sua salute viene visualizzata insieme alla tua.
- Quando esaurisci le munizioni, nell'indicatore compare la parola VUOTO. In caso contrario, dovrai passare a un'arma diversa.

SALVATAGGIO E CARICAMENTO

SALVATAGGIO DEI PROGRESSI DI GIOCO

Usa le macchine da scrivere presenti in ogni livello per salvare i progressi di gioco.

Caricamento dei DATI SALVATI

Per caricare i dati di gioco salvati precedentemente, seleziona CARICA nella videata principale. È possibile caricare i dati di gioco durante una partita selezionando CARICA dalla videata di pausa o delle opzioni (vedi pagina 21).

VIDEATA DI STATO

Premi il pulsante - per accedere alla videata di stato. Le opzioni disponibili sono:

- Ordinare gli oggetti nella valigetta.
- Selezionare oggetti e abbinare vari componenti per migliorare le armi esistenti.
- Usare oggetti rigeneranti.
- Abbinare erbe e altri oggetti.

ABBINARE GLI OGGETTI

Abbinando oggetti correlati, puoi creare spazio libero nell'inventario e potenziare le armi.

Ad esempio, per abbinare le erbe:

- Premi il pulsante + per selezionare l'erba che desideri abbinare a un'altra erba.
- Prendi l'erba e posizionala sopra l'erba a cui desideri abbinarla.

EQUIPAGGIARE/USARE GLI OGGETTI

- Evidenzia un oggetto che desideri equipaggiare e premi il pulsante A per visualizzarne i comandi.
- Seleziona EQUIPAGGIA o USA per eseguire l'azione desiderata.

VALIGETTA

ORDINARE GLI OGGETTI NELLA VALIGETTA

- Evidenzia l'oggetto che desideri spostare, quindi premi il pulsante +.
- Muovi il cursore su uno spazio libero.
- Premi il pulsante + o il pulsante A per completare l'operazione.
- Premi il pulsante B per ruotare l'oggetto selezionato.

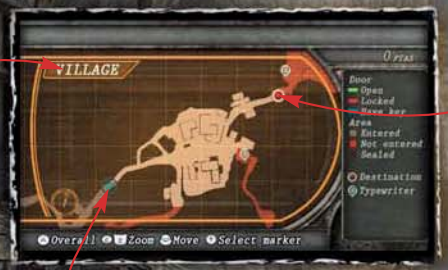
Per raccogliere gli oggetti, devi avere spazio libero nella valigetta. Gestisci gli oggetti e lo spazio nella valigetta in modo da avere a portata di mano gli oggetti più importanti per la missione in corso.

POSIZIONE TEMPORANEA

Se raccogli un oggetto ma non hai spazio sufficiente nella valigetta, l'oggetto verrà riposto in una posizione temporanea. Organizza gli oggetti in modo da creare spazio per quelli nuovi. Se vengono lasciati nella posizione temporanea, gli oggetti vengono eliminati.

VIDEATA DELLA MAPPA

Seleziona MAPPA dalla videata di stato o premi il pulsante 1 durante la partita per accedere alla mappa.



SELEZIONE DELL'INDICATORE

Seleziona la voce che desideri visualizzare per localizzarla sulla mappa.

VIDEATA OPZIONI

Seleziona OPZIONI dal menu principale oppure premi il pulsante - durante una partita per accedere al menu della videata di pausa/delle opzioni. Questa schermata consente di modificare diverse impostazioni di gioco.

- CARICA: riprendi una partita dal punto in cui l'avevi salvata. Questa opzione è disponibile solo durante la partita.
- RIPROVA DA UN PUNTO DI SALVATAGGIO: riprendi la partita dall'ultimo checkpoint che hai passato. Questa opzione è disponibile solo durante la partita.
- IMPOSTAZIONE AUDIO: seleziona STEREO, MONO o DOLBY® PRO LOGIC® II in base alla configurazione audio del sistema.

NOTA: leggi attentamente le indicazioni fornite a schermo durante la modifica delle impostazioni.

CODIFICA DOLBY® PRO LOGIC® II:

Questo gioco è presentato in Dolby Pro Logic II. Per giocare in audio surround, collega la console Wii™ a uno stereo che supporta Dolby Pro Logic, Dolby Pro Logic II o Dolby Pro Logic IIx. Dovrai inoltre selezionare Dolby Pro Logic II dal menu di configurazione dell'audio del gioco.

VIDEATA DEI FILE

Visualizza i file ottenuti durante il gioco.

VIDEATA OGGETTI

CHIAVE

TESORO

- Evidenzia la chiave o il tesoro e premi il pulsante A per visualizzare l'elenco dei comandi.
- Seleziona un comando e premi il pulsante A.

NEGOZIANTE D'ARMI

Tratta con il negoziante per vendere e acquistare oggetti. Le opzioni disponibili sono:

- **COMPRA**: acquista armi o varie componenti.
- **OTTIMIZZA**: perfeziona le tue armi aumentandone potenza, velocità di fuoco, capienza e velocità di ricarica.
- **VENDI**: offri gioielli e altri tesori in cambio di denaro.

NOTA: se nella valigetta non c'è spazio sufficiente, potresti non essere in grado di fare acquisti.

SUGGERIMENTI SUL COMBATTIMENTO

MIRA AI PIEDI

- Puoi abbattere i nemici più facilmente mirando ai loro piedi.
- Premi il pulsante di azione al momento opportuno per spazzare via tutti i nemici presenti in zona.

PORTE FATALI

- Spara alle porte per colpire i nemici!
- Sparando ad alcune porte di legno e barricate potrai colpire i nemici nascosti o scoprire nuovi percorsi.

OGGETTI DISTRUTTIBILI

- Spara contro barili e bidoni rossi per farli esplodere, eliminare i nemici che si trovano nelle vicinanze e infliggere più danni!

SEGRETI

BONUS

Completa il gioco principale per sbloccare un'infinità di materiale bonus, tra cui:

- Il nuovo livello di difficoltà ESPERTO.
- Costumi bonus.
- Nuove armi.
- Possibilità di usare gli oggetti anche nel secondo round della partita.
- Browser per visualizzare le sequenze filmate del gioco.

NUOVE MODALITÀ DI GIOCO

Una volta completato il gioco principale, potrai accedere a nuove modalità di gioco selezionando l'opzione EXTRA.

- SEPARATE WAYS: vesti i panni di Ada, la donna misteriosa presente nel gioco principale.
- ASSIGNMENT ADA: gioca nei panni di Ada e raccogli 5 campioni del parassita per fuggire dall'isola.
- THE MERCENARIES: elimina quanti più Ganado possibile prima dello scadere del tempo. Potresti persino sbloccare un nuovo personaggio!
- Completa queste missioni e sblocca altro materiale bonus!

©CAPCOM CO., LTD. 2005, 2007
ALL RIGHTS RESERVED.